

Hall cosplay -kilpailu on yksilökilpailu, johon kuuluu tuomarointi, valokuvaus ja lyhyt n. 30 sekunnin mittainen lavaosuus, jonka aikana kisaaja poseeraa pari kertaa.

Kilpailuun ei ole ennakkoilmoittautumista, vaan tapahtuma-alueella kiertävät scoutit valitsevat kilpailijat kävijöiden joukosta. Scoutit kiertävät klo 13.30-14.30 välisenä aikana.

Kilpailussa on neljä teemakategoriaa, jonka mukaan kilpailijat arvioidaan ja palkitaan. Kolme ensimmäistä kategoriasta on Paras teeman mukainen asu, Siistein kädenjälki ja Juhlien hurjin asu. Neljättä kategoriasta ei julkaista etukäteen.

Valokuvauspisteellä otetun kuvan lisäksi tuomarit ottavat itselleen valokuvan jokaisesta kisaajasta tuomaroinnin yhteydessä arvioinnin tueksi. Kuvat tulevat ainoastaan tuomarien nähtäväksi ja ne poistetaan heti kilpailun jälkeen.

Kisaajalla saa olla ostettu puku tai ostettuja puvun osia, esim. takki tai housut. Puvulla on saanut sijoittua aiemmissa kisoissa.

Omat hahmot (original characters) ovat kilpailussa sallittuja. Kisaajan ei tarvitse välttämättä kuitenkaan olla tehnyt pukua millekään hahmolle, vaan osallistua voi myös omadesign-asulla.

Referenssikuvia ei vaadita hahmosta/asusta, sillä puvut arvioidaan paikan päällä kategorioiden kriteereiden mukaan.

Kilpailijat eivät saa valita itse musiikkia lavaosuuttaan varten.

Juontaja esittelee kilpailijat heidän ennakkoon (paikan päällä) antamien esittelyjen mukaisesti. Kilpailijat eivät itse puhu lavalla.